Консультация для родителей

 **«Настольные игры для развития концентрации, внимания и социальных навыков у детей с СДВГ»**

 Настольные игры могут стать отличным инструментом для развития концентрации, внимания и социальных навыков у детей с СДВГ. Важно выбирать такие игры, которые не перегружены сложными правилами, имеют короткие раунды и содержат элементы, стимулирующие интерес ребенка. **Вот несколько подходящих вариантов:**

1. "Доббль"

Описание:

Быстрая карточная игра, в которой игроки ищут одинаковые символы на картах.

Почему подходит:

- Развивает внимательность и скорость реакции.

- Короткие раунды удерживают интерес.

- Легко освоить правила.

2. "Память"

Описание:

Классическая игра на память, где нужно переворачивать карточки парами, пытаясь найти совпадения.

Почему подходит:

- Тренирует краткосрочную память.

- Подходит для коротких сессий.

- Простота правил.

1. "Уно"

Описание:

Карточная игра, где цель — избавиться от всех карт раньше соперников.

Почему подходит:

- Правила просты, но требуют стратегии.

- Увлекательная механика.

- Кратковременные партии.

1. "Башня" (Jenga)

Описание:

Строительная игра, где нужно вытаскивать блоки из башни, стараясь не разрушить её.

Почему подходит:

- Развивает концентрацию и аккуратность.

- Помогает справляться с импульсивностью.

- Снимает стресс благодаря физической активности.

1. "Дженга Мини" (мини-версия Башни)

Описание:

Компактная версия классической игры.

Почему подходит:

- Меньший размер блоков упрощает управление игрой.

- Удобство для путешествий и небольших столов.

- Та же механика, что и в обычной версии.

1. "Монополия Джуниор"

Описание:

Упрощенная версия знаменитой экономической игры.

Почему подходит:

- Более простая версия для младших возрастов.

- Длиннее, чем предыдущие варианты, но всё равно увлекательна.

- Учится основам финансового планирования.

1. "Каркассон"

Описание:

Стратегическая игра, где игроки строят средневековый город, размещая плитки и расставляя фигурки.

Почему подходит:

- Требует планирования и принятия решений.

- Позволяет играть короткими партиями.

- Хорошо развивает пространственное мышление.

1. "Катамино"

Описание:

Логическая головоломка, где нужно собрать фигуры в заданные рамки.

Почему подходит:

- Стимулирует аналитическое мышление.

- Задания разного уровня сложности.

- Индивидуальное занятие.

1. "Детское домино"

Описание:

Простая игра с костями домино, где нужно сопоставлять картинки или числа.

Почему подходит:

- Легкость освоения.

- Отлично подходит для малышей.

- Варианты с картинками развивают ассоциативное мышление.

1. "Скоростные гонки" (Rallyman)

Описание:

Гоночная игра, где нужно проходить трассы, управляя машинами.

Почему подходит:

- Элементы соревнования и стратегии.

- Графически привлекательно.

- Возможность выбора уровней сложности.

**Важные моменты при выборе игр:**

- Кратковременные сессии. Длительные игры могут утомить ребенка с СДВГ, поэтому выбирайте игры с короткими раундами.

- Минимум правил. Сложные правила отвлекают и вызывают раздражение.

- Активное участие. Игры, где ребенок активно участвует в процессе, лучше удерживают внимание.

- Интересная тематика. Выбирайте игры, соответствующие интересам ребенка.

 Настольные игры помогают детям с СДВГ тренировать важные навыки, такие как концентрация, планирование и самоконтроль, в безопасной и развлекательной форме.